**Exercice 1 : Les différentes parties d’une application Android**

1. Observez le code suivant d’une application Android.

Ce fichier est le fichier de configuration le .manifest

Il déclare les composants applicatifs de l’application, ceux qui font du traitement (activités)

1. Ajoutez le code nécessaire pour la saisie d’un texte.

import android.widget.TextView;

public class HelloAndroid extends Activity {

@Override

public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

TextView tv = new TextView(this);

tv.setText("Hello, Android");

setContentView(tv);

LinearLayout LL = new LinearLayout(this)

LL.setOrientation(LinearLayout.VERTICAL);

}

}